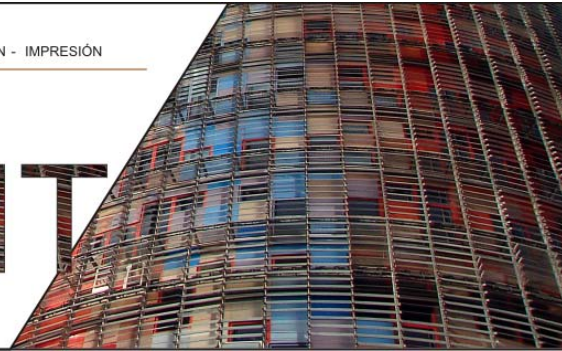


## REQUISITOS MÍNIMOS

**CURSO ONLINE**  
Modelización de Proyectos

**BIM** Building Information  
Modeling

# REVIT



## REQUISITOS MÍNIMOS PARA USAR REVIT 2013

### Mínimo: configuración de nivel de entrada

Descripción	Requisito
Sistema Operativo *	<p>Microsoft® Windows® 7 de 32 bits</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Empresa</li> <li>• Máxima</li> <li>• Professional</li> <li>• Home Premium</li> </ul> <p>Microsoft® Windows® XP Service Pack 2 (o posterior)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Professional</li> <li>• Inicio</li> </ul>
Explora	Microsoft® Internet Explorer® 7. 0 (o posterior)
Tipo de CPU	<p>Procesador simple o multi-core Intel® Pentium®, Xeon®, o i-Series o equivalente AMD ® con tecnología SSE2. Mejor puntuación de velocidad de la CPU asequible recomienda.</p> <p>Productos de software Autodesk® Revit® usarán múltiples núcleos para muchas tareas, con un máximo de 16 núcleos para las operaciones de renderizado casi fotorrealistas.</p>
Memoria	<p>4 GB de RAM</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Por lo general, suficiente para una sesión de edición típica de un modelo único de hasta aproximadamente 100 MB en el disco. Esta estimación se basa en los informes de pruebas y de los clientes internos. Modelos individuales pueden variar en el uso de los recursos informáticos y características de rendimiento.</li> <li>• Los modelos creados en versiones anteriores de productos de software Revit pueden requerir más memoria disponible para el proceso de actualización de una sola vez.</li> <li>• / 3GB RAM izaje no recomendable. Software Revit y la estabilidad del sistema pueden verse afectados por conflictos de memoria con los controladores de vídeo cuando el modificador / 3GB está activo.</li> </ul>
Video Display	1280 x 1024 con color verdadero
Adaptador de vídeo	<p>Gráficos básicos: Adaptador de pantalla de color de 24 bits</p> <p>Gráficos avanzados: DirectX® 10 tarjeta gráfica capaz con Shader Model 3 como <a href="#">recomendado por Autodesk</a> .</p>
Disco duro	5 GB de espacio libre en disco
Dispositivo de señalización	MS-Ratón o dispositivo compatible 3Dconnexion®
SopORTE	Descarga o instalación de DVD9 o llave USB
Conectividad	Conexión a Internet para el registro de licencia y descarga componente prerequisite



## REQUISITOS MÍNIMOS

**CURSO ONLINE**  
Modelización de Proyectos

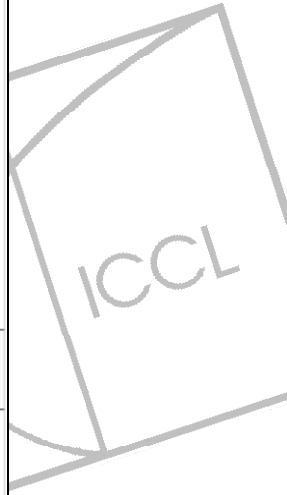
**BIM** Building Information  
Modeling

# REVIT



### REQUISITOS MÍNIMOS PARA USAR REVIT 2015 - Sistema operativo Windows

Mínimo: Configuración de nivel de entrada	
<b>1 Sistema Operativo</b>	<p><b>Microsoft® Windows® 7 SP1 de 64 bits:</b> Windows 7 Enterprise, Ultimate, Professional o Home Premium</p> <p><b>Microsoft® Windows® 8 de 64 bits:</b> Windows 8 Enterprise Pro o Windows 8</p> <p><b>Microsoft® Windows® 8. 1 de 64 bits:</b> Windows 8. 1 Enterprise, Pro o Windows 8. 1</p>
<b>Tipo de CPU</b>	<p>Procesador simple o multi-core Intel® Pentium®, Xeon®, o i-Series o equivalente AMD ® con tecnología SSE2. Mejor puntuación de velocidad de la CPU asequible recomienda.</p> <p>Productos de software Autodesk® Revit® usarán múltiples núcleos para muchas tareas, con un máximo de 16 núcleos para las operaciones de renderizado casi fotorrealistas.</p>
<b>Memoria</b>	<p>4 GB de RAM</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Por lo general, suficiente para una sesión de edición típica de un modelo único de hasta aproximadamente 100 MB en el disco. Esta estimación se basa en los informes de pruebas y de los clientes internos. Modelos individuales pueden variar en el uso de los recursos informáticos y características de rendimiento.</li> <li>• Los modelos creados en versiones anteriores de productos de software Revit pueden requerir más memoria disponible para el proceso de actualización de una sola vez.</li> </ul>
<b>Video Display</b>	1280 x 1024 con color verdadero
<b>Adaptador de vídeo</b>	<p><b>Gráficos básicos:</b> Adaptador de pantalla de color de 24 bits</p> <p><b>Gráficos avanzados:</b> DirectX® 11 tarjeta gráfica capaz con Shader Model 3 <a href="#">según lo recomendado por Autodesk</a> .</p>
<b>Espacio en disco</b>	5 GB de espacio libre en disco
<b>Soporte</b>	Descarga o instalación de DVD9 o llave USB
<b>Dispositivo de señalización</b>	MS-Ratón o dispositivo compatible 3Dconnexion®
<b>Explora</b>	Microsoft® Internet Explorer® 7. 0 (o posterior)
<b>Conectividad</b>	Conexión a Internet para el registro de licencia y descarga componente prerequisite



## REQUISITOS MÍNIMOS

**CURSO ONLINE**  
Modelización de Proyectos

**BIM** Building Information  
Modeling

# REVIT



### REQUISITOS MÍNIMOS PARA USAR REVIT 2015 - Sistema operativo para Mac

Parallels Desktop 9 para Mac: Configuración recomendada Nivel	
<b>Ordenadores por Sistema Operativo y Tipo de hardware</b>	Mac OS X 10.9.1 "Mavericks" MacBook Pro 10,1 (principios de 2013) 13.3 o más reciente
<b>Memoria</b>	16 GB
<b>Tipo de CPU</b>	2.7 GHz de cuatro núcleos Intel Core i7 recomienda
<b>Software de virtualización</b>	Parallels Desktop 9.0.24172 para Mac o más reciente
<b>Virtual Machine 1 Sistema Operativo</b>	<b>Microsoft Windows 7 SP1 de 64 bits:</b> Windows 7 Enterprise, Ultimate, Professional o Home Premium  <b>Microsoft Windows 8 de 64 bits:</b> Windows 8 Enterprise Pro o Windows 8  <b>Microsoft Windows 8.1 de 64 bits:</b> Windows 8.1 Enterprise, Pro o Windows 8.1
<b>Navegador de la Máquina Virtual</b>	Microsoft Internet Explorer 7.0 (o posterior)
<b>Memoria Virtual Machine</b>	8 GB de RAM <ul style="list-style-type: none"> <li>Por lo general, suficiente para una sesión de edición típica de un modelo único de hasta aproximadamente 100 MB en el disco. Esta estimación se basa en los informes de pruebas y de los clientes internos. Modelos individuales pueden variar en el uso de los recursos informáticos y características de rendimiento.</li> <li>Los modelos creados en versiones anteriores de productos de software Revit pueden requerir más memoria disponible para el proceso de actualización de una sola vez.</li> </ul>
<b>Adaptador de vídeo de la máquina virtual</b>	Mínimo 512 MB de memoria de vídeo dedicada a la máquina virtual de Microsoft Windows.  <b>Nota:</b> Mientras que en Retina resoluciones de pantalla en Mac OS, apague cualquier opción de resolución Retina en Parallels Desktop para ajustar DPI adecuada dentro de los productos de software de Windows y Revit.  <b>Gráficos:</b> Parallels Desktop adaptador de pantalla virtual sin opción "Usar aceleración de hardware" en los productos de software Revit.
<b>Adaptador de vídeo</b>	NVIDIA GeForce GT 650M o más reciente 2880 x 1800 con color de 24 bits (ver nota Virtual adaptador de vídeo)
<b>Espacio en disco</b>	Mínimo espacio libre en disco 40 GB; recomendar GB de espacio libre en disco disponible 100
<b>Dispositivo de señalización</b>	M5-Ratón o dispositivo compatible 3Dconnexion

